

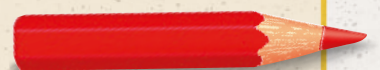
Dessignons ensemble ...

À quoi sert ce jeu ?

- Le jeu « Dessignons ensemble ... » se joue à deux (p. ex. vous et votre enfant) ou à quatre (2 joueurs par groupe). Un joueur raconte une histoire et la dessine ; l'autre écoute et dessine ce qu'il entend. L'effet de surprise est garanti, puisque les deux images ne seront dévoilées qu'à la fin du jeu !
- « Dessignons ensemble... » est un jeu aux multiples facettes : Le dessin avec les crayons/les doigts/le pinceau développe la dextérité manuelle de votre enfant. De plus, il l'incite à écouter attentivement et à parler avec précision. Les nombres (p. ex. 1 arbre, 2 fenêtres) et les grandeurs (p. ex. une longue tige, un grand arbre, des jambes minces) sont utilisés dans un contexte stimulant ; votre enfant apprend à s'orienter sur une feuille (p. ex. les nuages se trouvent en haut et l'herbe en bas).
- Il n'y a pas de limites à l'imagination ; le jeu est passionnant pour petits et grands. Une multitude de sujets se prêtent au jeu et les histoires qui sont créées, peuvent être racontées dans n'importe quelle langue.

Comment jouer à ce jeu ?

- Chaque joueur/groupe dispose d'une feuille et de couleurs. Afin de maintenir le suspense tout au long du jeu, les joueurs se tournent le dos ou sont assis dos à dos. De cette façon, les images, qui sont en train de se créer, sont cachées au regard de l'autre jusqu'à la fin du jeu.
- Choisissez l'histoire ou le thème ensemble avec votre enfant. L'exemple ci-dessous parle de l'arbre qui se trouve dans le jardin de la grand-mère (« *Est-ce que tu te rappelles le grand arbre derrière la maison de mamie ? Les enfants de l'oiseau magique vivent dans un nid bien caché au cœur de cet arbre.* »).
- L'adulte commence et décrit à l'enfant ce qu'il dessine. « *L'arbre qui se trouve dans le jardin de mamie est assez grand ; il a beaucoup de feuilles vertes.* » L'enfant, qui écoute attentivement, ne voit pas ce que l'adulte fait. Donc, il dessine ce qu'il entend : un grand arbre avec beaucoup de feuilles vertes.
- L'adulte continue à raconter : « *L'oiseau magique vole au-dessus de l'arbre. C'est un oiseau extraordinaire, très beau avec des plumes violettes, une tête rouge et un bec jaune.* » L'enfant dessine ce que l'adulte décrit.



Dessignons ensemble ...

- Et l'histoire continue : L'oiseau magique ne voit plus ses petits qui sont cachés par les feuilles de l'arbre. Tout agité, il vole autour de l'arbre, quand grand-père Jean-Pierre arrive avec son tracteur rouge pour l'aider. Il a une idée géniale qui va résoudre le problème ...
- Lorsque l'histoire est terminée, les deux images sont comparées : Qu'est-ce qui est pareil ? Qu'est-ce qui est différent ?

Pour aller plus loin...

- Vous pouvez adapter votre façon de raconter l'histoire à l'âge de votre enfant. Pour des enfants plus jeunes, la complexité peut être réduite en décrivant l'oiseau magique avec moins de détails (« *L'oiseau magique est violet.* ») ou en utilisant plusieurs phrases simples (« *L'oiseau magique a des plumes violettes et une tête rouge. Son bec est jaune.* »). Des pauses entre les phrases laissent à votre enfant le temps nécessaire pour travailler sur ce qu'il vient d'entendre.
- Incorporez des nombres, des grandeurs et des notions d'espace dans vos descriptions (p.ex. la fleur a 5 pétales rouges ; le tracteur a 1 grande roue et 2 petites ; les deux petites roues sont à l'avant du tracteur, la grande se trouve à l'arrière, etc.).
- Laissez votre enfant inventer/raconter une histoire et dessinez ce que qu'il vous raconte. Lorsque le jeu est joué en deux groupes, deux joueurs peuvent créer ensemble une même image.
- Racontez ou laissez votre enfant raconter une histoire/une scène d'une histoire bien connue (p. ex. les aventures de la reine Elsa dans le film « La reine des neiges »).
- Les images peuvent aussi être réalisées à l'aide de pâte à modeler et le jeu peut être joué dans différentes langues.

Quel matériel me faut-il pour pouvoir réaliser ce jeu ?

- Vous avez besoin de couleurs (des couleurs de crayon, des feutres, des gouaches etc.) et de feuilles, d'une histoire réelle ou inventée et c'est parti !

